Vejledermøde 23/03-2015

* Gå igennem at vi ikke behøver at gentage os med hvad problemet er.
* Typisk o-løb efter indledning, efter fulgt af interessentanalyse også interview.
* Komme ind på hvad interessenterne egentlig gerne vil have?
* Skal løsningen kunne gemme flere løb? Eller bare det enkelte løb løberen lige har løbet.
* Problemstillingen med brugergrænsefladen, hvordan skal løsningen se ud?
* Hvor meget skal vi simulere og hvor meget kan vi lave?
* Simulere den optimale løsning, skitser det.
* Bruge pixels på løsningen, hvor det vil fungere som koordinater. Få indtegnet ruter, punkter osv. ned på kortet.
* Evt. start ud med et enkelt kort.
* På de fleste vinkel tro positioner af kortet, vil breddegraderne have forskellige størrelser. De er ikke afstands tro. Dette kan vi dog nok vælge at se bort fra, da vores kort er meget lille.
* Begynd med at illustrere noget funktionalitet.
* Hvor lang er ens rute? Hvad er en gennemsnitshastighed? Animer ruten, på et statisk kort. Implementer meget efter hånden, zoom osv.
* Lav nogle program komponenter, som vi så forklarer. Hvilke komponenter gå frem og tilbage, forklar flowet og strukturen.